

El circo de las multiplicaciones

X	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81

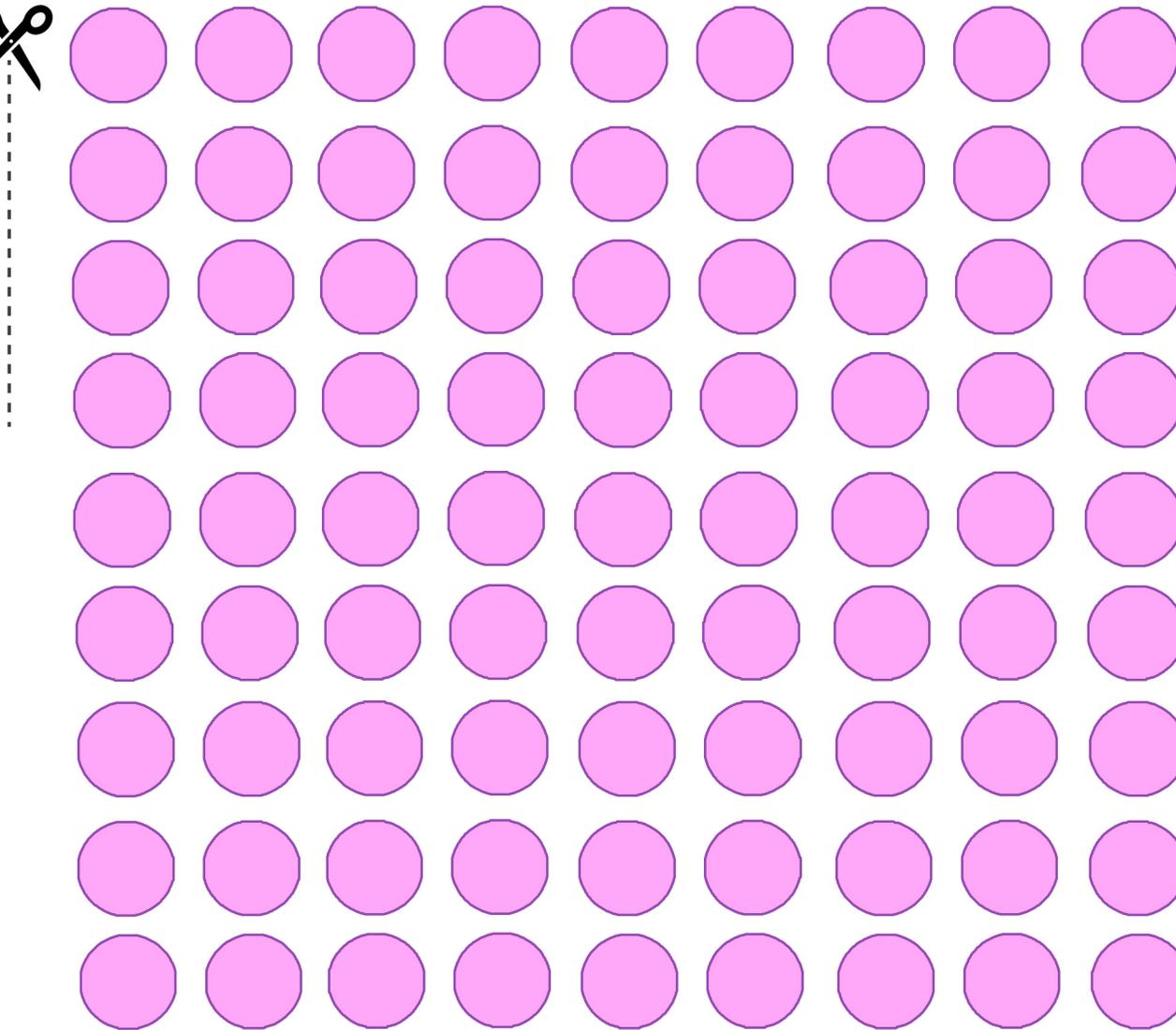
NECESITAS



INSTRUCCIONES

1. Se tapan todos los círculos de respuesta con una ficha.
2. Los jugadores, por turnos, lanzan los 4 dados y realizan la suma de los números que han salido, de dos en dos. Tendrán como resultado dos números diferentes.
3. Realizarán la multiplicación de los dos números que se corresponden con un número de fila y un número de columna del tablero. Pueden elegir cuál de los números asignan a una fila y cuál a una columna, pero siempre deben elegir una fila y una columna.
4. Después de decir el resultado de la multiplicación, el jugador que tiene el turno comprueba su respuesta mirando debajo de la ficha correspondiente a la fila y la columna indicadas por los números elegidos. Si es correcta, gana la ficha. Si es incorrecta, vuelve a cubrir la respuesta.
5. Gana el jugador que tenga más fichas al final del juego.

El circo de las multiplicaciones



Fichas